Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inžnjerstva

Projekat NachosBet

Specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti promena brzog tiketa

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Đorđević Naum |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc509000226)

[1.1 Rezime 4](#_Toc509000227)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509000228)

[1.3 Reference 4](#_Toc509000229)

[2. Scenario promena brzog tiketa 4](#_Toc509000230)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc509000231)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc509000232)

[2.2.1. Uspešna promena brzog tiketa 4](#_Toc509000233)

[2.2.2. Nema promene tiketa 4](#_Toc509000234)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc509000235)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc509000236)

[2.5 Posledice 5](#_Toc509000237)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija promene brzog tiketa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario promena brzog tiketa

## Kratak opis

Korisnik koji je sastavio online brzi tiket je nezadovoljan nekim sitnicama tipa, suma uplate ili nekim igrama koje je odigrao ali je zadovoljan većinskim delom tiketa pa ne želi da ga poništi, već samo da promeni te delove/taj deo kojim/kojima je nezadovoljan.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1. Uspešna promena brzog tiketa

1. Korisnik na osnovu šifre brzog tiketa otvara sastavljeni tiket

2. Promena stvari kojima je korisnik nezadovoljan

3. Korisnik potvrđuje promenu/promene

### 2.2.2. Nema promene tiketa

2.a Korisnik ne želi da menja tiket

3.a Korisnik poništava promene tiketa

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora da ima šifru tiketa koji želi da promeni

## 2.5 Posledice

Tiket je promenjen/ostaje ne promenjen